

<<e スポーツスタジオ利用のしおり>> 2023/4/1 版

数理情報工学科では、23号館105室のeスポーツスタジオ(eSports Studio ともよぶ)としての運用を2022年度に開始し、eスポーツに関連する様々な研究(障がい者と健常者が競えるゲームの開発、プレイヤーの脳波・疲労解析、eスポーツイベントの運営法、シリアスゲームの開発等)を行い、学会や雑誌、TV等で成果を発表してきました。研究の活性化とともに2023年度はこれまで以上に利用者数の増加が見込まれるため、数理情報工学科の学生・教員が研究等のために利用できる時間を従来以上に増やすとともに、利便性向上のため予約システムを導入しました。次ページ以降の「eSports Studio 利用規約」を熟読し、下記の利用時間及び方法に従って、1年生から大学院生まで積極的に本施設を利用してください。

<<e スポーツスタジオ利用日程表>>

月曜～金曜

9:00 ~ 16:00 数理情報工学科の学生・教員

オンラインで予約して事務室で発行したチケット所有者に限る。
予約できるのは数理情報工学科の学生・教員に限る。不正利用者を発見した場合、不正利用者及び関与した者の利用を禁じる。
予約はこちらから→ <https://suujo-espo.letima.cloud/>



16:30 ~ 20:00 eスポーツ研究会メンバ

eスポーツ研究会が定めたルールに基づいて利用すること。

数理情報工学科 ※問い合わせ先：事務室(23号館302室)

eSports Studio 利用規約

令和4年4月20日施行
令和5年2月24日改正
令和5年4月1日施行
数理情報工学科

本施設は日本大学生産工学部数理情報工学科により運営されており、eスポーツに関する教育・研究並びにeスポーツを通して教職員・学生間のコミュニケーションを図ることを目的としたものである。当該設備を利用の際には、その目的を十分に理解した上で利用者は下記の事項を厳守しなければならない。

(全般)

1. 本施設は、数理情報工学科の学生・教員、及び許可を得た団体が利用できる。
2. 施設の利用には、原則として授業や研究を優先する。
3. 施設の利用日は平日とし、土日祝日は原則として利用できない。
4. 利用者はeSports Studio利用日程表を厳守しなければならない。
5. 施設の鍵は、数理情報工学科事務室(3F)で管理する。鍵は数理情報工学科の事務室の開室時間中に借りることができ、閉室以前に鍵を返却する場合は事務員に、閉室以降に鍵を返却する場合は事務室前のレポートボックス「事務室」に返却する。
6. 施設の利用時は各種法令を遵守しなければならない。特にeスポーツ大会等イベント実施時に賞金等を提供する行為は、刑法上の賭博罪に抵触する可能性があるため注意すること。
7. 本利用規約に違反した団体には、以後施設の利用を一切認めない。

(教室)

1. 施設の汚損や分解、破損に至る行為、設備の室外持ち出しや汚損、破

損に至る行為をしてはいけない。

2. 施設内での飲食は厳禁とする。
3. 施設内への傘の持ち入れ、アリーナ席への土足は厳禁とする。
4. 施設内では大声を出すなど周囲に迷惑をかける行為をしない。
5. パソコン利用者は原則ヘッドホンを使用し、音量は廊下等に漏れないようにする。
6. 施設内に団体や個人の私物を置いてはいけない。発見された場合は遺失物として対応する。

(パソコン)

1. 許可なくパソコンの設定変更や周辺機器の移動・持ち出しをしてはいけない。
2. 許可なくパソコンにソフトウェアをインストールしてはいけない。
3. パソコン使用後はシャットダウンをする。

(ネットワーク)

1. 法令などに違反する行為をしてはいけない。
2. 公序良俗に反する利用をしてはいけない。
3. 施設内のルーター設定を許可なく変更してはいけない。
4. パソコン内で使用した個人のアカウント(Discord等)は必ずログアウトする。

(報告)

1. 下記の事項を発見した場合、速やかに数理情報工学科の事務室及び施設責任者に報告する。
 - (ア) パソコンおよび周辺機器が故障している。
 - (イ) 雨漏りで機器に被害が及んでいる。
 - (ウ) 不正使用者を発見した。

(データ)

1. パソコン内に残された個人データは予告なく削除する。
2. 保存されていないデータは破棄する。